



СКЗ

СИСТЕМЫ КОМПЬЮТЕРНОГО ЗРЕНИЯ

Augmented.City



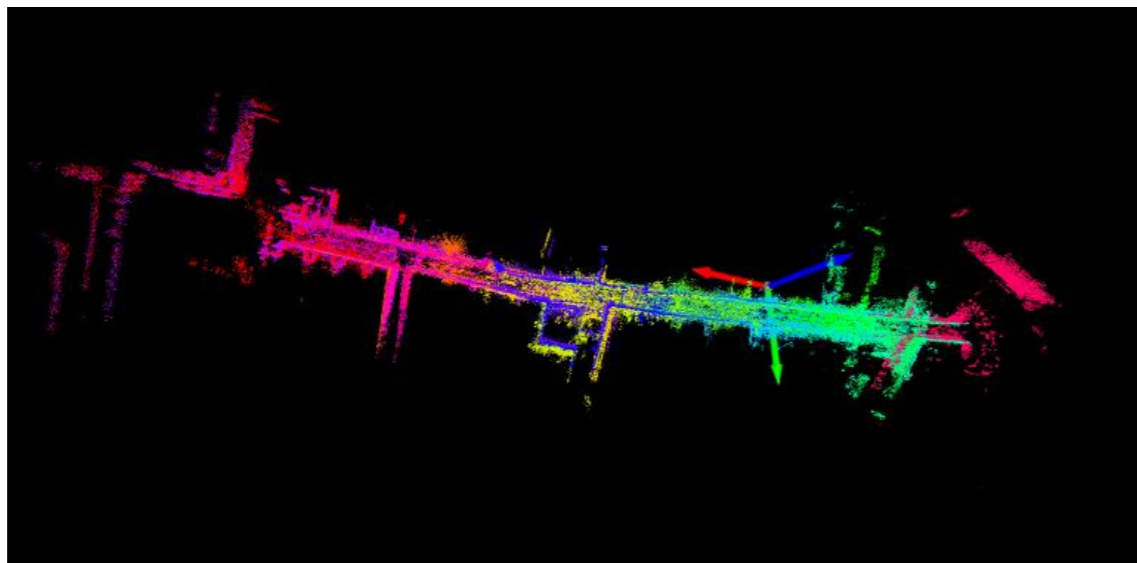
ООО «Системы Компьютерного Зрения»

Дополненная реальность доступна в любом месте

Михаил Смирнов

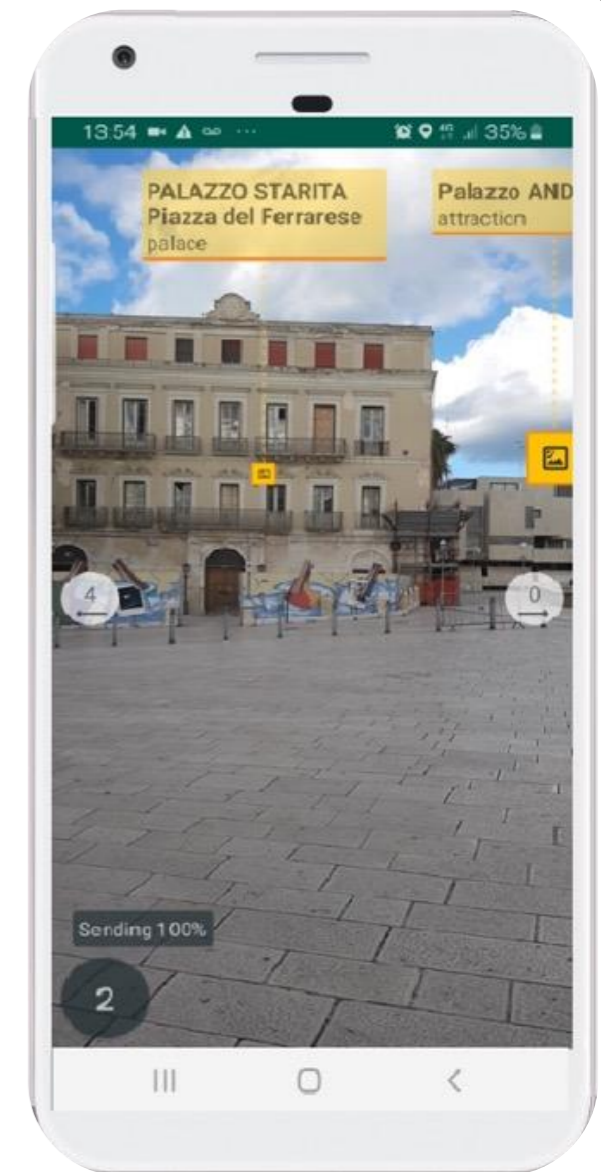
Наш продукт

- Средство создания AR-приложений для различных применений:
 - Готовые приложения
 - SDK для разработки своих
 - API сервера
 - Приложения для создания AR сцен
- Внедрено и проверено для целого ряда применений:
 - AR экскурсии
 - AR информирования о технологических процессах
 - AR магазин для NFT
 - Технология представляет собой собственную разработку и за счет своей гибкости подходит для создания решений в различных отраслях
- Наше решение основано на подходе полной 3D реконструкции рабочей сцены, причем это можно делать тем же мобильным телефоном. Далее, в 3D модели сцены размещается AR информация
 - 3D модели, в том числе с анимацией и звуком
 - Информационные панели – текст, URL, видео
 - Навигация по маршруту



Как работает

- Полная 3D реконструкция рабочей сцены
 - Мобильным телефоном
 - Специальной камерой
 - Любым фотоаппаратом
- Размещение AR информации 3D модели сцены
 - Мобильным приложение
 - Веб админкой
- Виды AR информации:
 - 3D модели, в том числе с анимацией и звуком
 - Информационные панели – текст, URL, видео
 - Навигация по маршруту

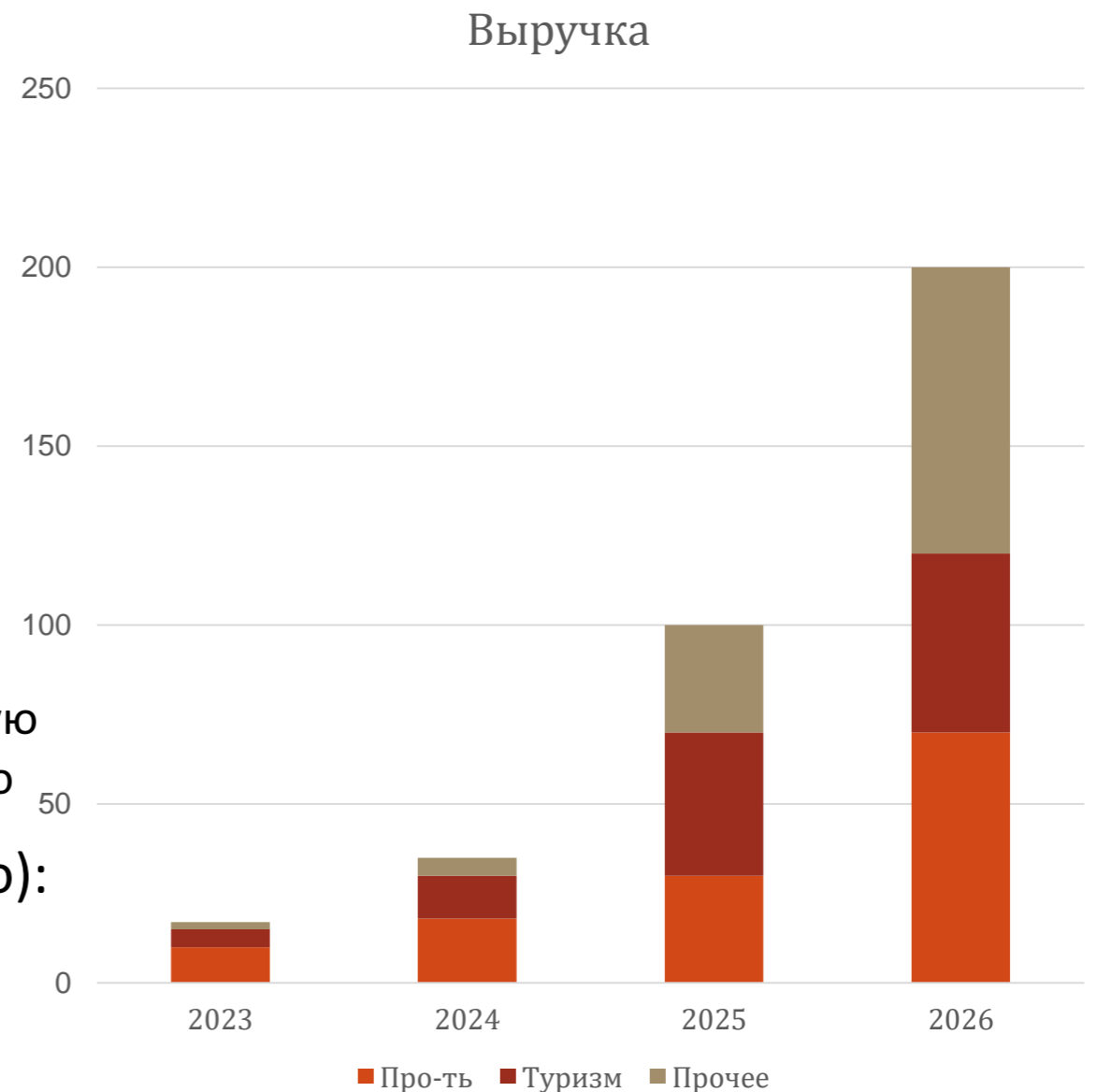


Решаемая проблема

- Повышение наглядности доступа к данным, связанным с текущей локацией
 - Профессиональные
 - Работа тех процесса
 - Показания счетчиков
 - Навигация
 - Туристические и социальные объекты
- Удобство расширения AR пространства на новых локациях
 - Легкость съемки
 - Удобство занесения данных
 - Нет необходимости в спец оборудовании
- Социальная значимость
 - Развитие туризма
 - Создание дополнительных сервисов вокруг расширяющейся AR инфраструктуры
 - Приложения
 - Модели и прочий контент
 - Экскурсии

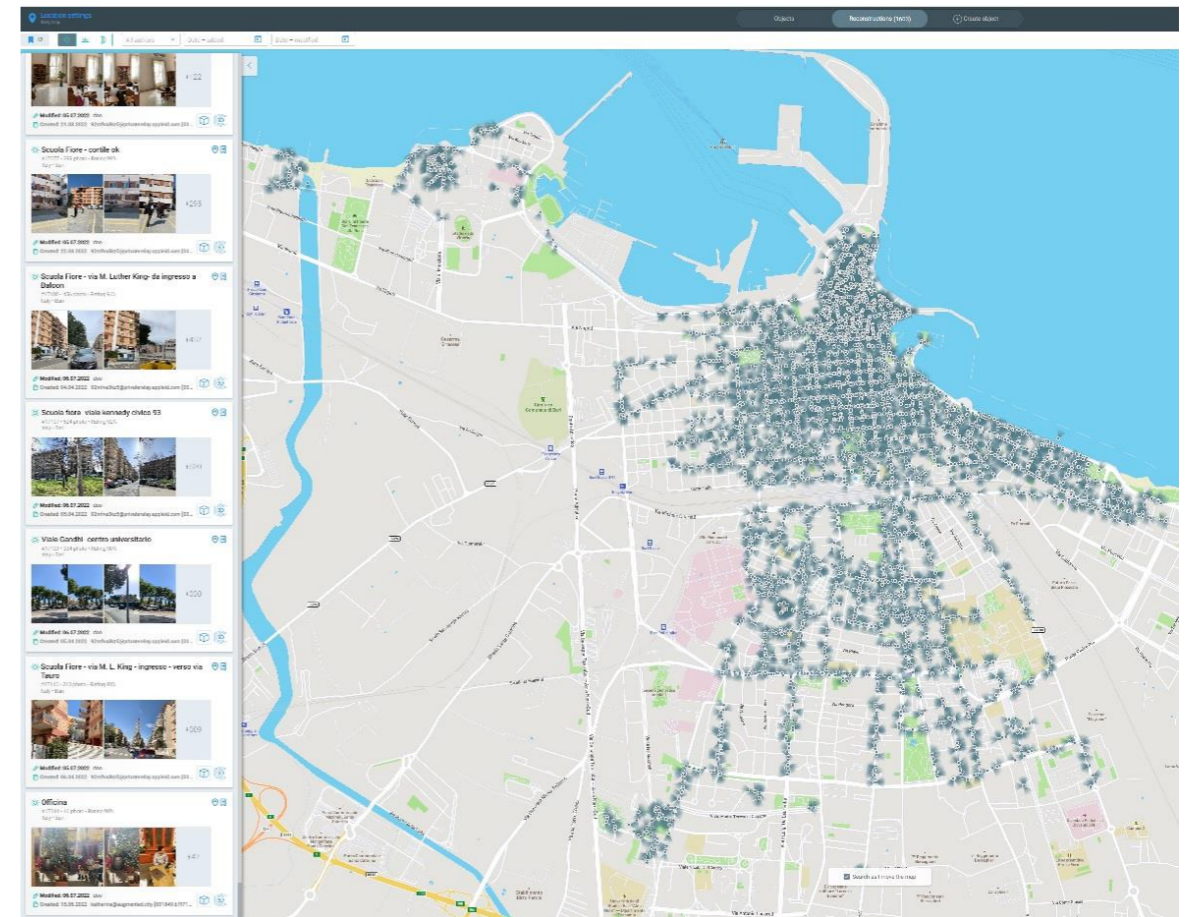
Рынок и финансы

- Покупатели:
 - Госструктуры (музеи и т.д.)
 - Промышленные предприятия
 - Частные музеи
 - Картинные галереи
- Что продаем:
 - Лицензий на SDK
 - Услуги по разработки приложений под конкретную задачу, развертыванию системы, сопровождению
- Дистрибьюция (путь к конечному покупателю):
 - Через технологических партнеров
 - Собственные продажи
 - Через отраслевых интеграторов
- Прогноз продаж
 - 2024 – выручка 40 млн
 - 2025 – выручка 100 млн



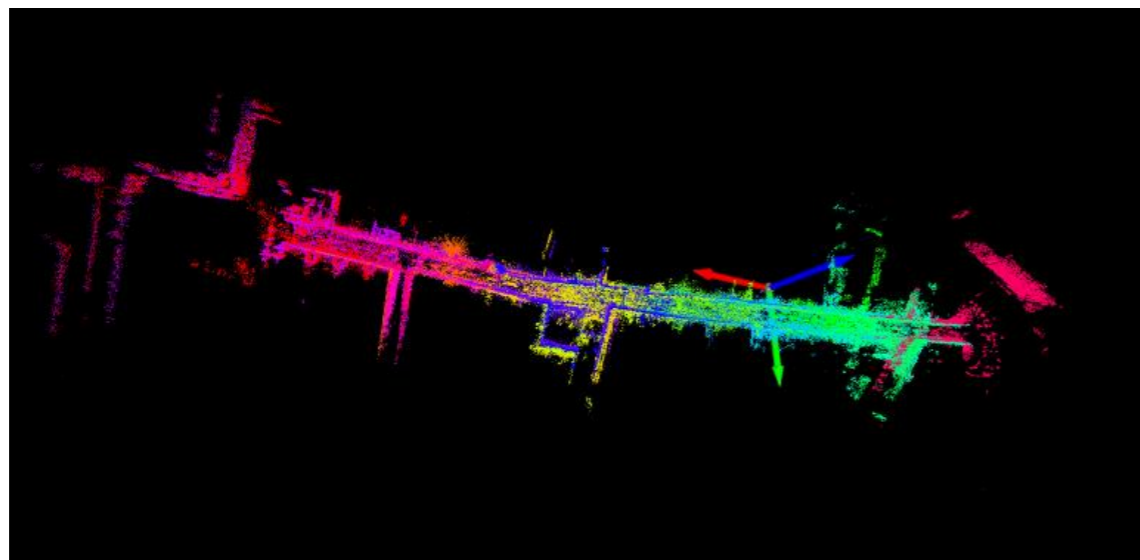
Маркетинг

- Первый рынок для входа и развития изначально планировался туризм. Италия, Бари.
- По факту параллельно промышленность и туризм
 - Группа ТМК
 - ДИТ Москвы, Узнай Москву
- Инструменты и каналы для выхода на рынок
 - Работа через технологических партнеров
 - ТМК
 - УМ
 - Собственные каналы продаж
- Кто принимает решение о покупке «продукта»?
 - Топ-менеджмент технологических партнеров
 - Руководители проектов по разработке цифровых двойников
 - Технические руководители компаний-разработчиков приложений для туризма
- Почему он купит продукт?
 - Удобство и наглядность использования
 - Легкость внедрения
 - Широкие возможности интеграции
 - Богатый функционал
 - Удобство расширения



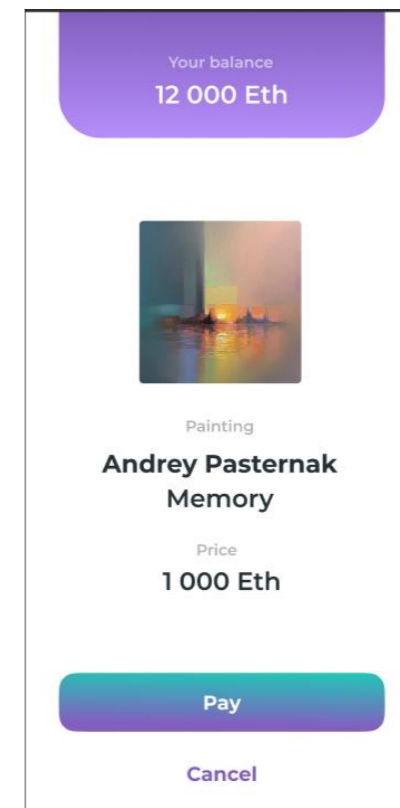
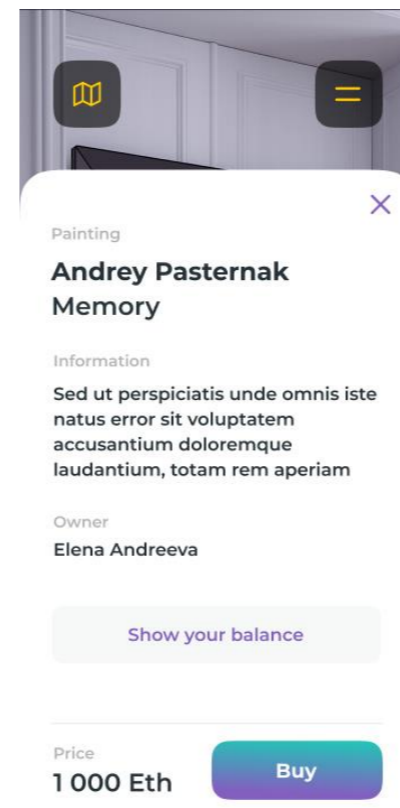
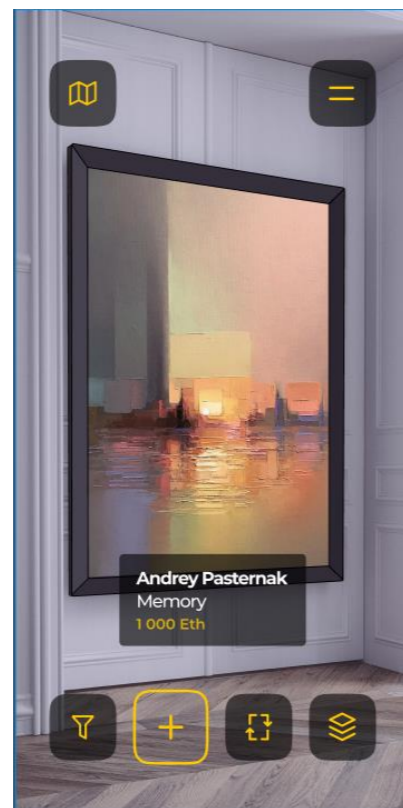
Последние достижения

- Внедрение AR системы в цеху СТЗ (Северский Трубный завод)
 - Система высоко оценена технологами цеха, так как позволяет гораздо быстрее получать доступ к существенной информации о технологических процессах, в том числе прямо рядом с агрегатами цеха
- Реализовано 2 AR экскурсии в Москве
 - Улица Никольская
 - Павильон музея Тимирязева на ВДНХ
- Разработано решение для продажи NFT объектов в AR



Стратегия развития

- Совместно с УМ и ДИТ Москвы расширение охвата экскурсий
- Совместно с ТМК внедрение на предприятиях группы
- Работа с другими индустриальными партнерами
- Интеграция с NFT для картинных галерей, театров и т.д.
- Разработка решения для навигации в сложном окружении



Конкуренты

- Работают с привязкой к дополнительным меткам
 - QR коды
 - Фиксированные агрегаты или локации
- Привязаны к точке
 - Теряют привязку при перемещениях
- Не работают на больших пространствах
- Сложность расширения AR сцен
- Требуют загрузки больших карт на телефон

Команда

- Команда на пике 20 человек – разработка технологии
 - Дизайнеры
 - Алгоритмисты
 - Разработчики
 - Сервер
 - Мобильные приложения
 - Веб
 - Тестировщики
 - Сотрудники, снимающие сцены
- Партнерство с СПбГУ (мат-мех)

Резюме

- Разработана инновационная технология создания AR систем
- На ее базе ведется разработка приложений для промышленности и туризма
- Несколько приложений уже развёрнуты находятся в пилотном использовании
 - AR система цеха
 - AR экскурсии
- На основе технологии разрабатываются новые решения для других отраслей

- **Михаил Смирнов**
 - mikhail.smirnov@compvisionsys.com
 - +7-911-258-53-02